1. Mover arriba
2. Mover a la derecha
3. Ir a la fila inferior
4. ¿se puede mover arriba?
5. ¿hay arándanos acá?
6. ¿hay frutilla acá?
7. Recoger frutilla
8. Recoger arándano
9. cantidad de arándanos
10. cantidad de frutillas
11. cantidad de columnas del escenario
12. Ir a la siguiente fruta de la ubicación
13. ¿La fruta está picoteada?
14. ¿La fruta tiene manchas de aceite?
15. Guardar frutas en el almacén

**Definir ¿la fruta está contaminada? = ¿La fruta está picoteada? v ¿La fruta tiene manchas de aceite?**

**Al empezar a ejecutar**

**| Recoger todas las frutas del escenario posibles y guardar en el almacén**

**Definir Recoger todas las frutas del escenario posibles y guardar en el almacén**

**| Recoger todas las frutas del escenario posibles hasta llegar al almacén**

**|** Guardar frutas en el almacén

**Definir Recoger todas las frutas del escenario posibles hasta llegar al almacén**

**| Recoger todas las frutas del escenario posibles menos la última columna**

**| Recoger todas las frutas de la última columna posibles**

**Definir Recoger todas las frutas del escenario posibles menos la última columna**

**| Repetir** (cantidad de columnas del escenario -1) **veces**

**| | Recoger todas las frutas posibles de una columna**

**| | Ir al inicio de la siguiente columna**

**Definir Ir al inicio de la siguiente columna**

**|** Ir a la fila inferior

**|** Mover a la derecha

**Definir Recoger todas las frutas de la última columna posibles**

**| Repetir hasta que** ¬¿se puede mover arriba?

**| | Recoger todas las frutas posibles de la ubicación actual**

**| |** Mover arriba

**Definir Recoger todas las frutas posibles de una columna e ir a la siguiente**

**| Repetir hasta que** ¬¿se puede mover arriba?

**| | Recoger todas las frutas posibles de la ubicación actual**

**| |** Mover arriba

**|** Mover a la derecha

**Definir Recoger todas las frutas posibles de la ubicación actual**

**| Recoger todas las Frutillas de la ubicación**

**| Recoger todos los Arándanos de la ubicación**

**Definir Recoger todas las Frutillas de la ubicación**

**| Si** ¿hay frutilla acá? **entonces**

**| | Juntar Frutillas posibles si hay**

**Definir Juntar Frutillas posibles si hay**

**| Repetir** (cantidad de frutillas -1) **Veces**

**| | Juntar Frutillas no contaminadas**

**| |** Ir a la siguiente fruta de la ubicación

**| Juntar Frutillas no contaminadas**

**Definir Juntar Frutillas no contaminadas**

**| Si ¬¿la fruta está contaminada? entonces**

**| |** Recoger frutilla

**Definir Recoger todos los Arándanos de la ubicación**

**| Si** ¿hay arándanos acá? **entonces**

**| | Juntar Arándanos posibles si hay**

**Definir Juntar Arándanos posibles si hay**

**| Repetir** (cantidad de arándanos -1) **Veces**

**| |** Recoger arándano

**| |** Ir a la siguiente fruta de la ubicación

**|** Recoger arándano